КОНЦЕПЦИЯ НЕЛИНЕЙНОЙ ГИБРИДНОЙ ВОЙНЫ: ЗАХВАТ НОВЫХ СОЦИОФИЗИЧЕСКИХ ПРОСТРАНСТВ ВОЗДЕЙСТВИЯ В БУДУЩЕМ

Московский государственный технический университет имени Н. Э. Баумана

Григорьев В.Р. доцент МГТУ им. Н.Э.Баумана,
к.т.н., член-корр. РАЕН, профессор АВН РФ,
Почетный работник высшего
профессионального образования РФ

ПРОТИВ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ ВЕДЕТСЯ ГИБРИДНАЯ ВОЙНА

«Мир сталкивается с беспрецедентными угрозами, порождаемыми цивилизационными разломами, межнациональными и межконфессиональными конфликтами. Международные отношения вступили в эпоху глобальных, коренных изменений, когда формируется новый миропорядок, отражающий многообразие всей планеты, и этот естественный процесс носит необратимый характер».

Президент РФ Владимир Путин
на форуме "Взаимосвязь времен и цивилизаций - основа мира и развития».
Туркменистан 11.10.24

КАТЕХОН (удерживающий) – государство (империя), осуществляющая служение не допустить прихода в мир окончательного зла, царства антихриста. Именно борьба за мировой Катехон является сейчас стержнем глобального противостояния России и Запада под руководством США.

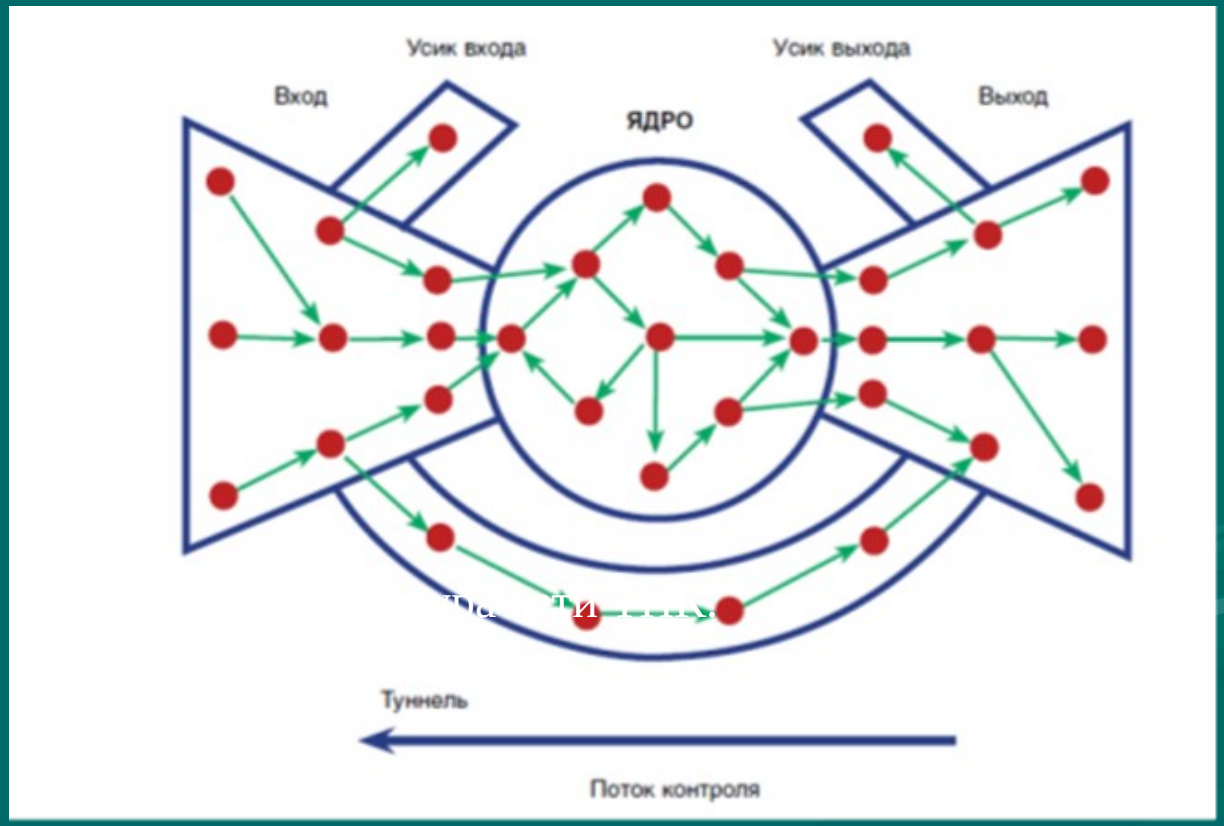
«Сейчас именно президент РФ Владимир Путин борется с проявлением глобализма — всеединства или единоличного мирового правителя, а «имя того, кто будет претендовать на глобальную власть, будет связано с концом света».

Патриарх Московский и всея Руси Кирилл на открытии 24-й съезда Всемирного русского народного собора к православным прихожанам, а по сути ко всему человечеству

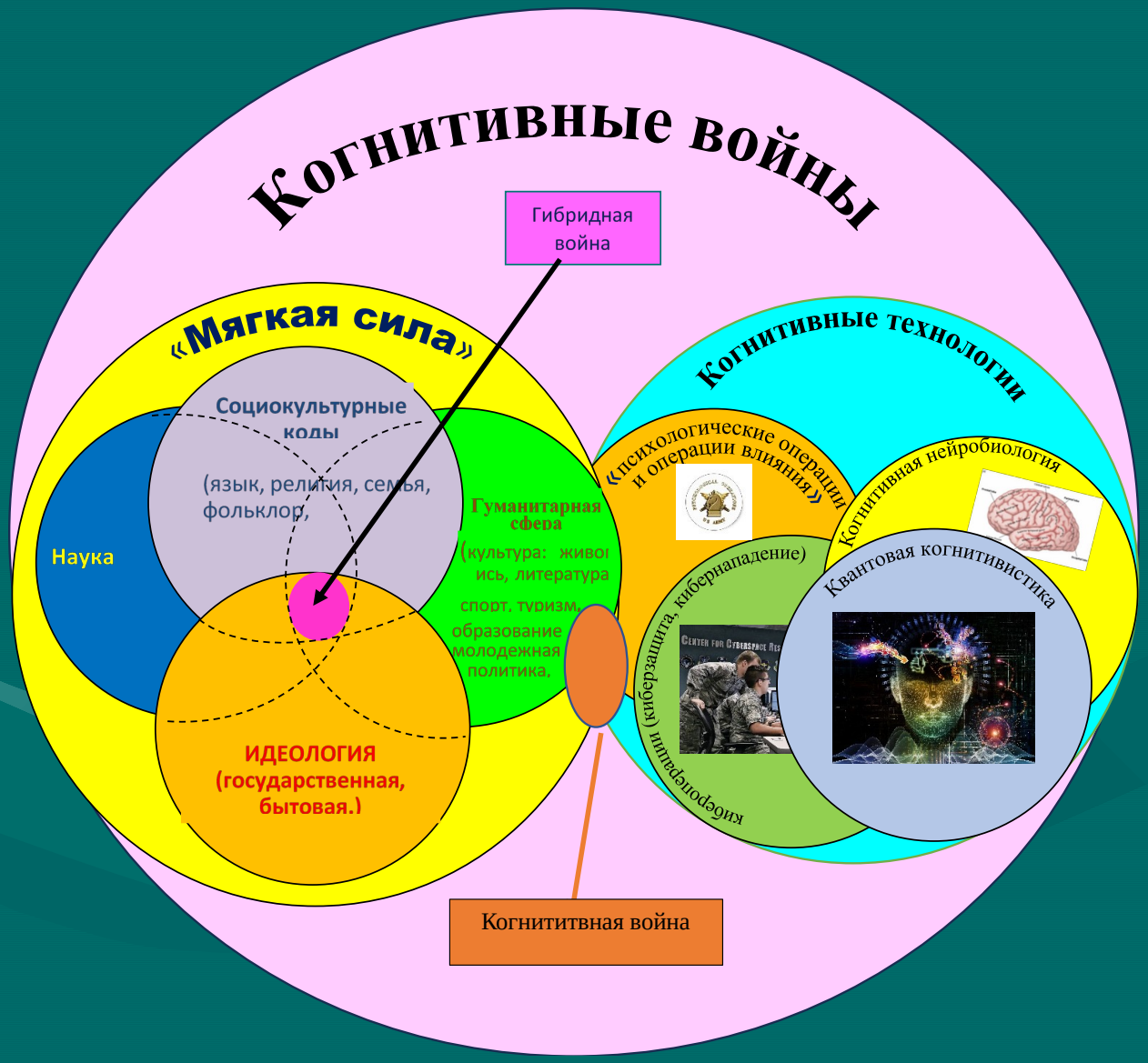
Святейший Владыка чётко обозначил, что сегодняшняя война на Украине - следствие длительного цивилизационного конфликта с Западом, в лице своих элит испытывающего "иррациональную ненависть к исповедующим Православие народам": Именно эта ненависть к православным сербам стала причиной агрессии против Югославии в 90-х годах прошлого века. Именно этой ненавистью обусловлено бесцеремонное вмешательство западных государств в жизнь именно тех стран, народы которых являются носителями Православия. Это вмешательство выражалось и выражается в экономическом и политическом шантаже, в организации так называемых цветных революций.

Святейший Патриарх Кирилл на Рождественских парламентских встречах в Совете Федерации 23 января 2024 провозгласил Россию Катехоном, ведущим борьбу с Антихристом, что религиозно обосновывает суверенитет и имперский статус России и обосновывает проведение СВО в полном объеме до Победы

Переход от глобально управляемой мировой экономики к глобально управляемой информатизации всей планеты.



Архитектура сети ТНК:
superкласс самого ядра финансовых организаций, состоящий из 147 ТНК, управляющих гигантской сетью собственности, владеет контрольными пакетами акций 40% сети.
Ядро из 787 ТНК контролирует 80% собственности всей этой сети



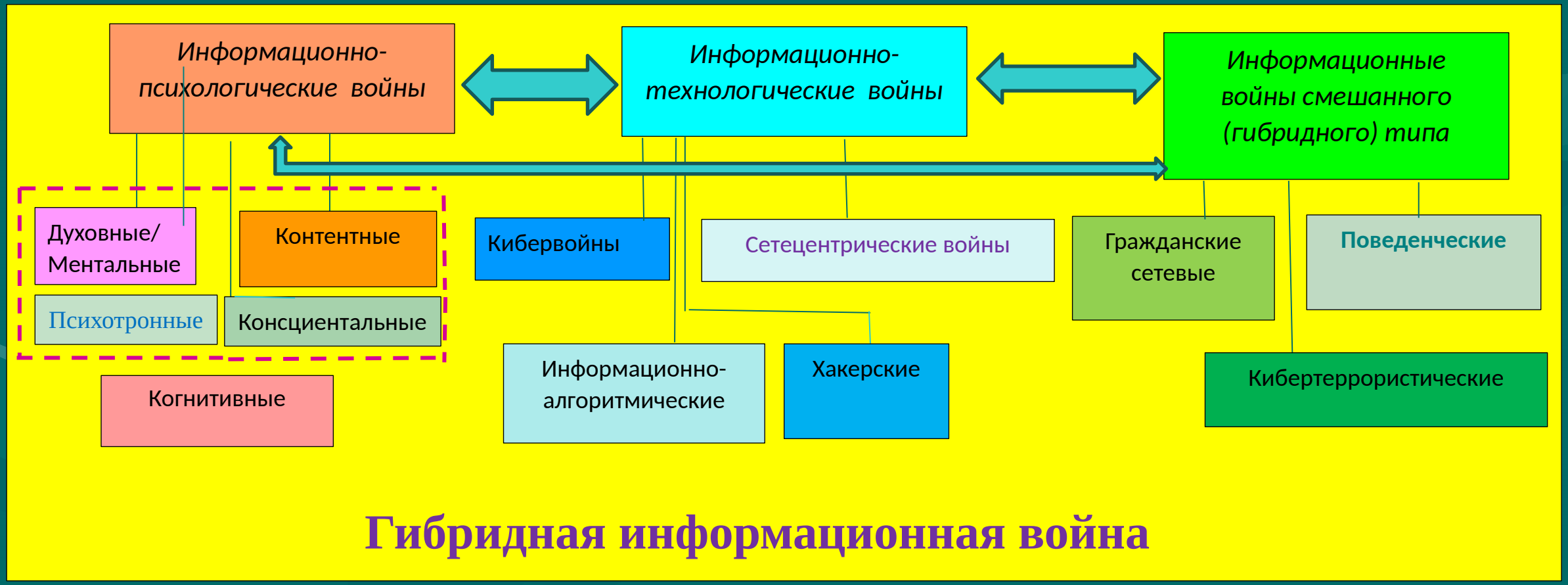
Главная цель западной античеловеческой цивилизации (1% компаний): **перейти от глобально управляемой мировой экономики к глобально управляемой информатизации всей планеты.** При этом количество измерений противоборства резко возрастает и уходит в новые искусственные виртуальные миры с формируемой извне ментальностью и правом существования.

Сферы использования «когнитивного инструментария» целевого деструктивного воздействия в гибридных войнах

Суть технологии когнитивной войны состоит в системном воздействии на сознание людей, образ их мыслей с последующим их подчинением своей воле.

Ожесточенная борьба в политической, экономической и информационно-коммуникационной сфере ведется в русле глобальной тенденции, отражающей переход современных конфликтов от классической линейной парадигмы к нелинейной войне нового типа — войне цивилизаций, то есть войне смыслов их (цивилизаций) существования. Конечной целью гибридной войны является не завоевание и оккупация территории противника, а воздействие на сознание народа. Народ государства-жертвы гибридной агрессии предстоит раздробить, ослабить и низвести до положения раба — исполнителя воли победителей. Значительную часть этих задач предполагается выполнить руками представителей самого народа, для установления контроля над которым и разработаны соответствующие гибридные технологии.

«Гибридная информационная война» в новой сетевой редакции ведется по всем фронтам: культурном, цивилизационном, этническом, религиозном и т.д. **Эта война является по содержанию духовно-ментальной, по сути – гибридной, а по организации – сетецентрической**.



Гибридная информационная война

Как составляющую, когнитивная война поглотила информационные войны. В её инструментах: дезинформирование, подмена понятий, социальная инженерия, киберпсихология, технологии манипуляции сознанием, эмоциями. Она ведется 24 часа в сутки, семь дней в неделю, вне зависимости от времени года.

Четыре сферы сетецентричной войны

Современная теория выделяет четыре взаимосвязанные области, в которых разворачивается противоборство:

1. Физическая область — традиционное пространство боевых действий (платформы, вооружение, инфраструктура).

2. Информационная область — создание, обработка и распределение данных; «информосфера» становится приоритетной средой.

3. Когнитивная область — сознание участников конфликта; здесь формируются намерения, доктрины, тактические решения.

4. Социальная область — культурные, этнические, религиозные факторы; контекст, в котором разворачиваются отношения между людьми.

Ключевой принцип: решающий эффект достигается не в одной сфере, а через синергию всех четырёх. Война выигрывается на пересечении этих измерений.

Концепция **«смены размерности противоборства»** в контексте нелинейной сетевой войны

Концепция **«смены размерности противоборства»** в контексте нелинейной сетевой войны представляет собой фундаментальный сдвиг в понимании природы современного конфликта.

Смена размерности означает переход к **многомерному, нелинейному пространству конфликта**, где:

Традиционная (линейная) размерность	**Новая (нелинейная) размерность**
Физическое пространство (суша, море, воздух)	+ Информационная, когнитивная, социальная сферы
Прямое военное столкновение	+ Операции, базирующиеся на эффектах (Effects-Based Operations)
Иерархическое управление	+ Сетецентрическое, распределённое командование
Количественное превосходство	+ Качественное информационное и когнитивное доминирование

Как отмечается в исследованиях, война должна быть отнесена к **сложным адаптивным системам**, характерными чертами которых является непредсказуемое поведение, нелинейная динамика и способность адаптироваться к изменениям как в самой системе, так и в окружающей среде

Западные специалисты видят **Концептуальный смысл преобразования пространства противоборства (в теории противоборства) в следующем**. В контексте стратегии смены области противоборства под «топологией» понимают **структуру связей и отношений** между элементами конфликта. При этом идёт утверждение, что когда вы переходите от 1D (линейный фронт) к 3D (маневр в объеме) или к 6D (информационно-когнитивное воздействие), вы кардинально меняете *структуру связей* между противниками.

Правильнее сказать, что повышение размерности **влечет за собой трансформацию топологии** пространства противоборства, а не является самой топологией. Это ***механизм*** изменения структуры конфликта. В настоящее время в различных теоретических моделях (например, в концепциях многодоменных операций или рефлексивного управления) структура связей **измерений (1D–6D) и более** трактуются не как физические координаты, а как **уровни свободы или домены влияния**:

1D (Линейное): Прямое столкновение, фронт, сила против силы.

2D (Плоскостное): Маневр, охват флангов.

3D (Объемное): Воздушно-космическое пространство, глубина операции.

4D (Временное): Скорость принятия решений, упреждение, темп операций (время как оружие).

5D (Информационное): Киберпространство, управление данными, РЭБ.

6D (Когнитивное/Психологическое): Воздействие на сознание, волю, принятие решений, культурные коды (гуманитарное пространство).

7D+ (Синергетическое/Прогностическое): Управление будущим, сценарное планирование, воздействие на вероятностные поля.

Как понимается смысл «Захвата измерения»

У западных экспертов фраза «захват измерения» означает **получение асимметричного преимущества** за счет переноса конфликта в ту область, где противник не готов действовать или не осознает её как поле боя.

Пример: Если одна сторона воюет только в физическом поле (3D), а другая добавляет другие поля, а именно информационное (5D) и когнитивное (6D), то вторая сторона тогда «захватывает» высшие измерения. Для первой стороны действия второй выглядят как хаос или «чудо», так как она не видит причинно-следственных связей в этих новых измерениях.

Таким образом, сформируем следующее утверждение: ***«Повышение размерности пространства противоборства... есть топология изменения пространства противоборства»***

Отметим, что это утверждение **концептуально верно в рамках системного анализа конфликтов**, но требует терминологической уточнённости:

Да, многомерность (в частности, модель 6 измерений) описывает **топологическую сложность** современного противоборства. Чем больше измерений вовлечено, тем сложнее «узел» связей (топология) между противоборствующими сторонами.

Процесс повышения размерности — это способ **перестройки топологии** конфликта в свою пользу.

Цель «захвата измерения» — сделать пространство противоборства непрозрачным и неуправляемым для оппонента, сохранив управление для себя.

Итог: Таким образом мы описываем динамику усложнения конфликта, где переход на высшие уровни (измерения) меняет саму структуру (топологию) взаимодействия, делая традиционные методы защиты неэффективными. Это ключевой принцип современных концепций «войны шестого поколения» или гибридных войн.

Ожесточенная борьба в политической, экономической и информационно-коммуникационной сфере ведется в русле глобальной тенденции, отражающей переход современных конфликтов от классической линейной парадигмы к нелинейной войне нового типа — войне цивилизаций, то есть войне смыслов их (цивилизаций) существования

Многомерная «Матрешка» (Вложенные сферы пространств)

Эта метафора описывает **топологию вложенности**. В отличие от декартовой системы координат, где оси равноправны, здесь пространства вкладываются друг в друга по принципу **«оболочка управляет ядром».**

Структура вложенности (от ядра к оболочке):

Ядро (1D–3D): Физическое пространство.

- *Суть:* Материя, энергия, территория, техника, живой состав.
- *Топология:* Евклидово пространство. Здесь действуют законы физики и прямой силы.
- *Роль:* Это «исполнительный механизм». Без внешних команд ядро инертно.

Средняя оболочка (4D–5D): Пространство процессов и информации.

- ***4D (Время):*** Темп, ритм, синхронизация процессов.
- ***5D (Информация):*** Сигналы, данные, каналы связи, киберсеть.
- *Топология:* Сетевая структура. Здесь регуляторы сети управляют и потоками и скоростью её распространения.
- *Роль:* Это «нервная система». Она передает команды ядру.

Внешняя оболочка (6D+): Семантическое и когнитивное пространство.

- ***6D (Смыслы/Сознание):*** Ценности, воля, идеология, интерпретация реальности, образ будущего.
- *Топология:* Поле смыслов (ноосфера).
- *Роль:* Это «оператор» или «программист». Тот, кто контролирует эту сферу, задает *цель* и *интерпретацию* действий для всех внутренних сфер.

Главное в этом подходе: это принцип «Захвата Матрешки»: Победа достигается не разрушением ядра (физическое уничтожение), а **захватом внешней оболочки**.

- Если вы контролируете 6D (смыслы), вы диктуете правила в 5D (информация).
- Если вы контролируете 5D, вы дезорганизуете 4D (время/ритм).
- Если вы контролируете 4D, вы делаете бесполезным 1D–3D (физическую силу противника).

Пример: Противник имеет мощную армию (3D), но его общество деморализовано, а элиты не понимают целей войны (6D).

КОНЦЕПЦИЯ ИНФОРМАЦИОННО-ГИБРИДНОГО ПРОТИВОБОРСТВА БУДУЩЕГО

«Топологическая война: Управление сложностью в 6-мерном пространстве»

1. Фундаментальный тезис концепции

Война будущего — это не столкновение армий, а конкуренция управленческих контуров за право определять топологию реальности.

Побеждает не тот, кто сильнее физически, а тот, кто способен:

Воспринимать пространство противоборства в большей размерности (**видеть 6D, когда противник видит 3D**).

Трансформировать топологию поля боя в свою пользу (**менять правила игры**).

Удерживать целостность своей системы при дестабилизации системы противника.

2. Архитектура пространства противоборства (6D-матрица)

Пространство конфликта представляется как **вложенная многомерная матрица**, где каждое измерение является условием существования нижележащего:

Измерение	Домен	Функция в противоборстве	Объект воздействия
1D–3D	Физический	Исполнение, материализация решений	Территория, инфраструктура, ресурсы
4D	Временной	Темп, упреждение, ритм операций	Циклы принятия решений (петля OODA)
5D	Информационный	Передача, искажение, блокировка сигналов	Данные, каналы связи, алгоритмы
6D	Семантический	Формирование смыслов, интерпретаций, воли	Ценности, идентичность, образ будущего
7D+	Синергетический	Управление вероятностями, сценариями	Точки бифуркации, аттракторы развития

Принцип вложенности («Матрешка»):

- Высшее измерение содержит в себе низшее как подмножество.
- Управление 6D (смыслами) автоматически дает преимущество в 5D (информации) и 3D (физике).
- *Обратное неверно*: Победа в 3D не гарантирует контроля в 6D (можно выиграть битву, но проиграть войну смыслов).

3. Физика процессов: Диффузия, волны, резонанс

Внутри 6-мерного пространства конфликт разворачивается не как механическое столкновение, а как **волновая динамика**.

Стратегические императивы для субъекта будущего

Развивать многомерное восприятие: Инвестировать в аналитику, способную видеть связи между физическим, информационным и смысловым уровнями.

Строить адаптивную архитектуру: Создавать собственные системы как многостабильные, фрактальные, способные к самоорганизации при потере центра управления.

Культивировать смысловой суверенитет: Защищать и развивать собственное семантическое пространство (6D) — язык, ценности, нарративы — как основу устойчивости.

Осваивать акупунктурное мышление: Переходить от логики «больше ресурсов» к логике «точнее воздействие, правильнее тайминг».

Инвестировать в опережающее обучение: Способность системы учиться быстрее противника становится главным стратегическим ресурсом.

Заключение: Новая парадигма силы

Предложенная концепция описывает переход:

От	К
Силы как массы (ресурсы, техника)	Силы как управления сложностью
Линейного причинно-следственного мышления	Нелинейного, сетевого, вероятностного мышления
Статического целеполагания	Динамического управления состояниями и переходами
Уничтожения противника	Перенастройки его системы в нужное состояние
Секретности как сокрытия	Секретности как непостижимости намерений и алгоритмов

Итоговая формула:

Победа в гибридной войне будущего = (Размерность восприятия × Точность аккупунктуры × Скорость адаптации) / (Топологическая устойчивость собственной системы)

Это не просто теория — **это операционная рамка для выживания и развития в мире, где границы между войной и миром, физическим и цифровым, правдой и смыслом становятся проницаемыми**.

Вывод

Смена размерности противоборства — это не просто техническое обновление вооружений, а **парадигмальный сдвиг** в понимании войны:

Война перестаёт быть «вещью» и становится **динамическим процессом**, разворачивающимся одновременно в физическом, информационном, когнитивном и социальном измерениях. Победа достигается не через превосходство в одном параметре, а через способность управлять сложностью, адаптироваться к непредсказуемости и действовать на опережение в многомерном пространстве конфликта.

Как справедливо отмечается в исследованиях: «Осознание нелинейности войны является важным и необходимым шагом, следствием которого должна стать переоценка принципов, стратегии и тактики ведения многомерной войны в новых условиях транснационального ментально-когнитивного противоборства»

- **Благодарю за внимание!**

ЗА ВЕРУ РУССКУЮ!
ЗА РУСЬ!

ЗА ВЕРУ, ЦАРЯ и ОТЕЧЕСТВО!

ЗА - ?

ЗА РОДИНУ! ЗА СТАЛИНА!

Рисунок 8

Ключевые игроки ядра ТНК

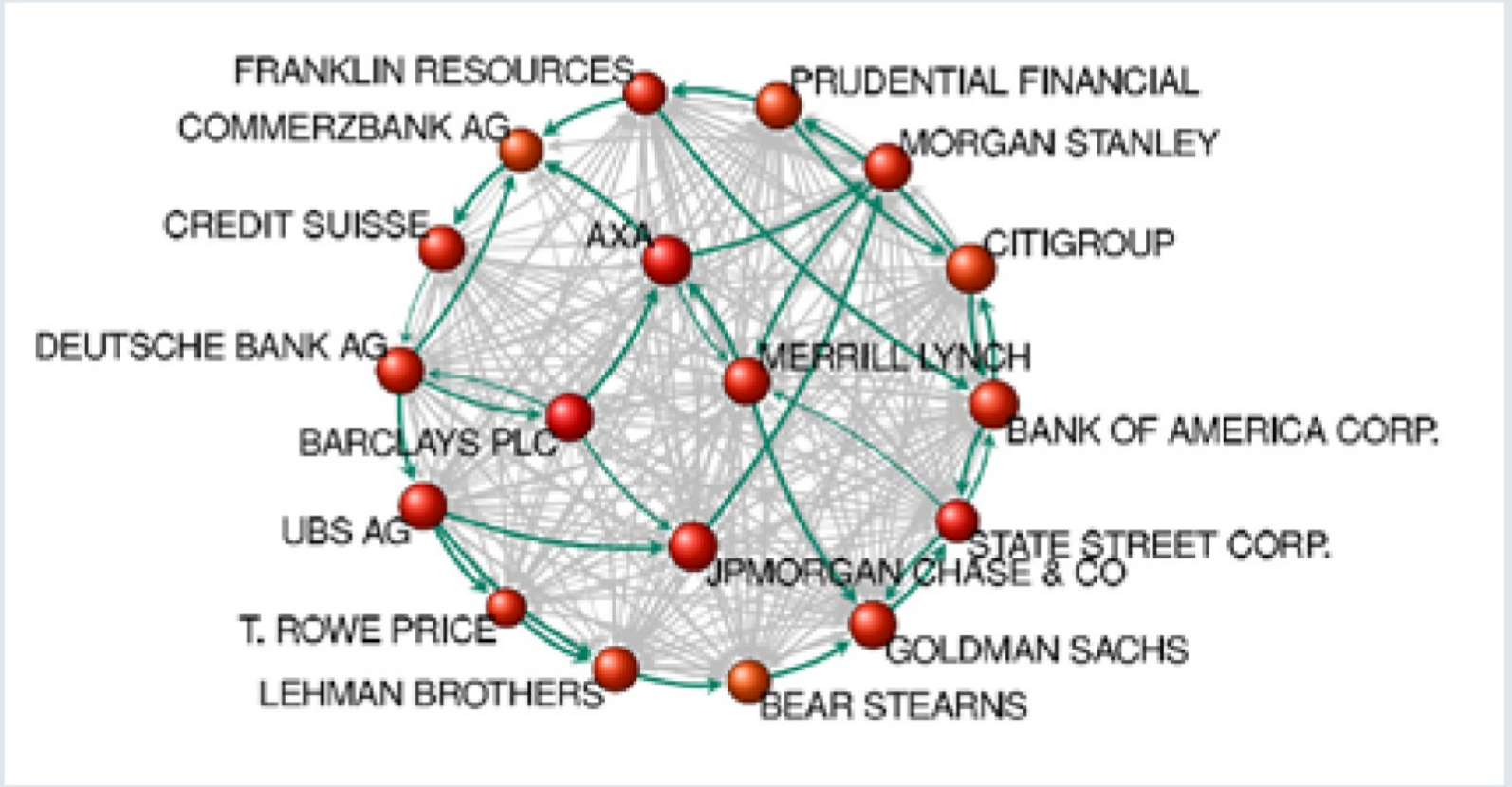


Рис. 2. Ядро ТНК: большинство игроков принадлежит финансовому сектору экономики, а **в ядре превалирует влияние англо-саксонского капитала.**

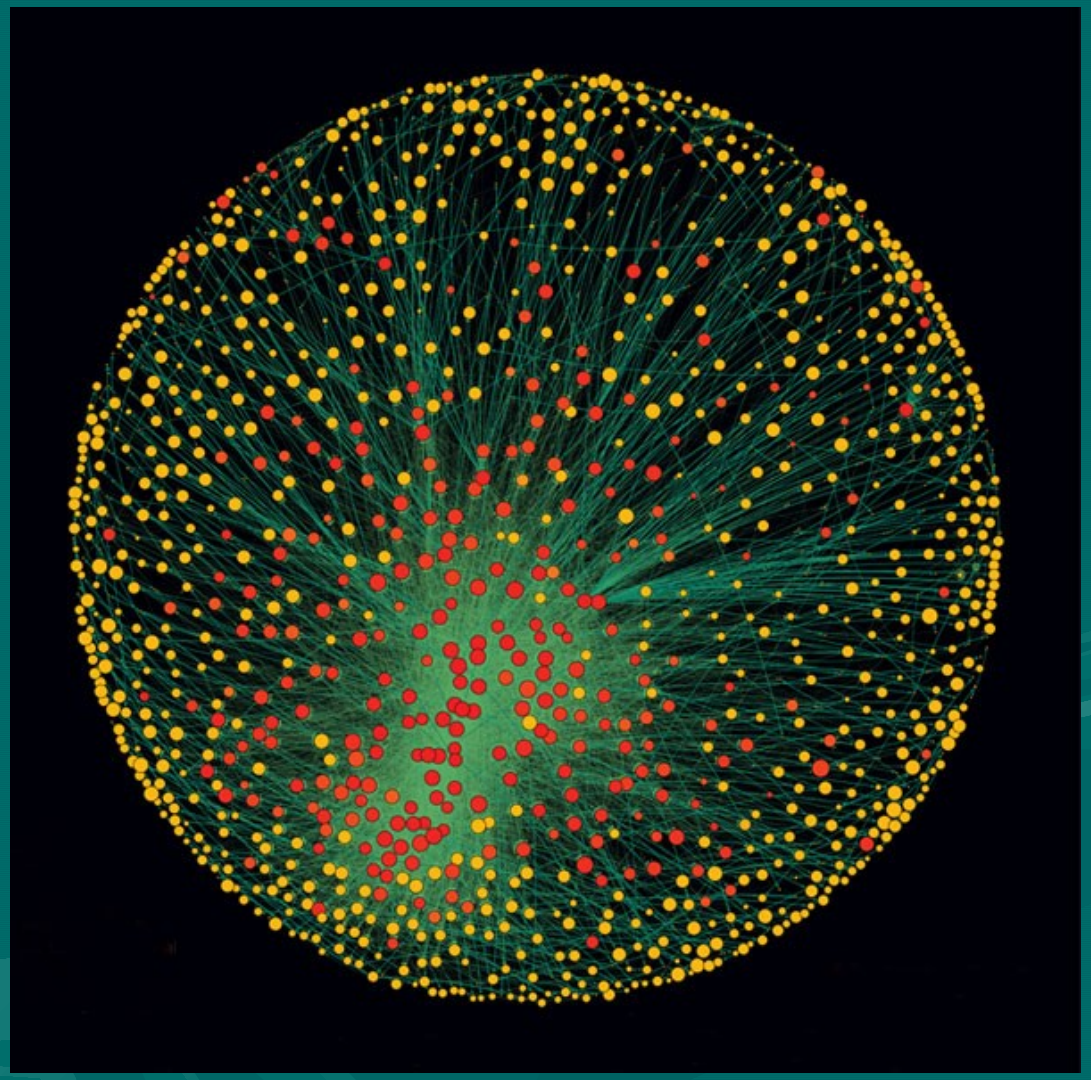
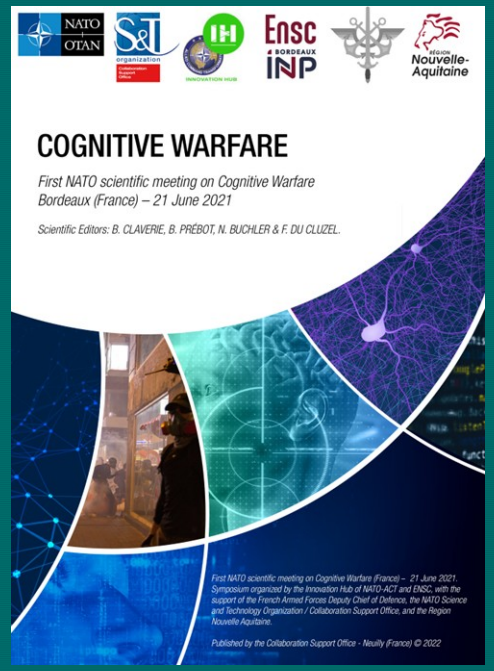


Рис. 3. 1318 транснациональных корпораций, которые составляют ядро экономики. Superconnected компании красные, очень связанные компании желтые. Размер точки представляет доход

КАТЕХОН (удерживающий) – государство (империя), осуществляющая служение не допустить прихода в мир окончательного зла, царства антихриста.

Идея катехонического служения основывается на церковном понимании слов апостола Павла во 2 послании к Фессалоникийцам, где говорится, что со времени пришествия Христа в мире будет всегда существовать удерживающий (Римская государственность, империя), которая не дает миру впасть в окончательное зло, не дает прийти антихристу, последнему правителю перед вторым пришествием Христа. Данную миссию в течение 1.5 тысяч лет несла Римская империя со столицами в Риме и Константинополе, а со второй половины 15 века - Русское государство.

Идея Катехона неразрывно связана с Церковью Христовой, которая на современном историческом этапе тождественна Православной Церкви. При великой ответственности Русского Государства с ее мировым статусом Катехона, при всей сложности несения катехонического служения, Господь Бог постоянно помогает ей в своем служении. Россия уже не раз стояла на пороге распада, краха, как государственного образования, так и Русской Православной Церкви, которая в свою очередь является неотъемлемой частью Государства Катехона. Сохранение Церкви Православной является одной из основных задач Государства Катехона.



Суть технологии когнитивной войны состоит в системном воздействии **на сознание людей, образ их мыслей.**

Согласно новой концепции НАТО, ***задача когнитивной войны – «взлом личности» с помощью использования «уязвимостей человеческого мозга»*** *для последующего применения* ***«социального инжиниринга»*** *с целью* ***переформатирования человека.***

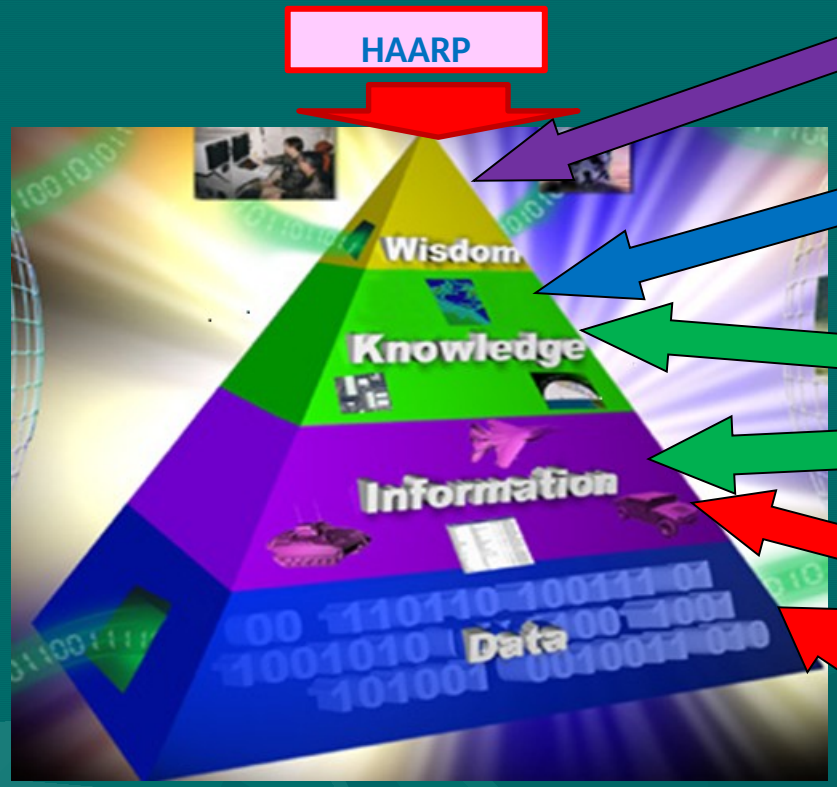
Цель – формирование новой личности с другими ценностными ориентирами, моралью и пониманием добра и зла

Сегодня война ведется в информационном поле и сознании людей. Не за горами войны в виртуальной реальности. Стерты как таковые границы между противоборствующими сторонами. Противниками становятся уже не страны, а нации, население земли. Появились новые войны. К таким и относится когнитивная война.

Как составляющую, когнитивная война поглотила информационные войны. В инструментах: дезинформирование, подмена понятий, социальная инженерия, технологии манипуляции сознанием, эмоциями. Она ведется 24 часа в сутки, семь дней в неделю, вне зависимости от времени года.

Повлиять на нее может только полное отсутствие интернета и мобильных приложений. Однако последнее уже невозможно. Появляются поколения, растущие на принципах морали и мировоззрения, нормах и правилах, разработанных в закрытых лабораториях. Наша страна – одна из первоочередных в списке объектов воздействия этого нового страшного вида войны.

«Гибридная информационная война» в новой сетевой редакции ведется по всем фронтам: культурном, цивилизационном, этническом, религиозном и т.д. **Эта война является по содержанию духовно-творческой, по сути – гибридной, а по организации – сетецентрической**.



Гибридная информационная война

Духовная/ментальная война
- перекодировка национального самоосознания,
- смена веры(ований), уничтожение (подмена) знаний,
- искажение(подмена) языка(логоса),
- уничтожение (подмена) культурных артефактов (письменных источников, памятников архитектуры, эпоса, песенного и танцевального фольклора, замена национального костюма на одежду «унисекс» и т.д.)

Психотронная война
- HAARP,
- психотроника: генераторы НЧ, СВЧ;
- пси-вирусы;
- психокорректирующие игры;
- НЛП

Информационно-психологическая война
- дуплексные коммуникативные каналы воздействия:
- социальные сети, ЖЖ, блогосфера;
- интерактивное ТВ, мобильные платформы коммуникаторов; однонаправленные каналы воздействия:
- электронные СМИ (ТВ, радио, печать),

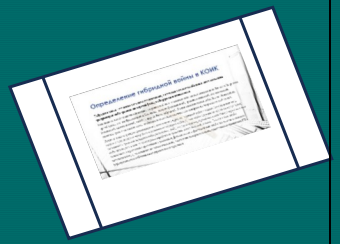
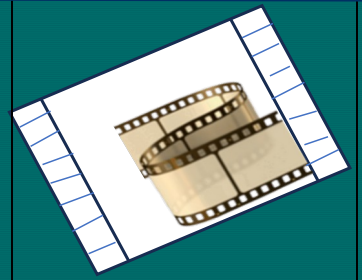
Информационно-техническая война:
- глобальные и локальные сети, телекоммуникации, СУБД,
- ЦАТС, маршрутизаторы, трансляторы,
- SCADA-системы, АСУ ТП и т.д.)

Информационно-биологическая война (рассовое оружие)
- информационное воздействие на генном уровне: генномодифицированные и синтетические продукты, наркотики, лекарства, алкоголь, «энергетические» напитки,
- воздействие на среду обитания (биофизические воздействия, воздействия на климат).

Определение сфер обращения информации и, как следствие,
4 пространства ведения информационных войн

а) психотронная война+ духовная (ментальная) война = КОГНИТИВНАЯ (знаниевая) война (война против разума);

б) ГИБРИДНАЯ **ИНФОРМАЦИОННАЯ** ВОЙНА = объединение всех типов войн.

№ п/п	Мерность обработки информации	Тексты (1D)	Изображения (2D)	Видео (3D)	Искаженная реальность, смыслы жизни субъекта (4D)	Метавселенные, смыслы жизни иных миров в динамике 5(D)
1	Объекты интереса					
2	Атаки, угрозы	Подмена, искажение текстов, плагиат, уничтожение	– Все атаки в предыдущей мерности, – внедрение инообъекта – подмена изображений,	– Все атаки в предыдущих мерностях, – внедрение иновидео объекта; – подмена контента видео; – Изменение тракта и времени подачи видео, – изменение голоса/речи	– Все атаки в предыдущих мерностях, – Инфодвойники; – 3D-видеофейки; – создание параллельных миров искусственных личностей-цифровых двойников	– Все атаки в предыдущих мерностях, – Динамические инфодвойники в 3Д; -переходы в другое измерение жизни; - создание параллельных миров и абстракций; - отрыв от действительности в виртуальных мирах
3	Свойства объектов	Изменение шрифтов и смыслов написанного	Объединение двух пространств опорочить, карьера, бизнес, политика	Объединение 3 пространств (+речь), подача в динамике	Объединение 4 пространств Путешествие во времени и пространстве (внутр.жизнь)	Метавселенная (метаверс) — сеть постоянно действующих виртуальных пространств, в которых люди могут взаимодействовать друг с другом и с цифровыми объектами через свои аватары (цифровых двойников) с помощью технологий виртуальной реальности

Manipulated Narratives
Us vs. Them
Crisis Amplification
False Authority
Whataboutism
Conspiracy Framing
Cognitive Warfare
Influence. Disrupt. Control.
AWARENESS
78%
INFLUENCE
65%
CONFUSION
72%
OVERALL IMPACT
68%
Disinformation Signals
False Context
Fabricated Content
Deepfakes
Bot Amplification
Coordinated Inauthentic Behavior
Emotional Triggers
Fear 82%
Anger 76%
Outrage 71%
Hope 38%
Distrust 69%
Audience Reactions
Believers
Skeptics 45%
Confused 25%
Disengaged 20%
10%
Information Environment
Key Objectives
Shape Perception
Undermine Trust
Control Narrative
Drive Behavior